



KAPITAŁ LUDZKI  
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

SGWG  
stowarzyszenie aktywnego  
wspierania gospodarki



UNIA EUROPEJSKA  
EUROPEJSKI  
FUNDUSZ SPOŁECZNY



## **Zabawa rozwijające myślenie twórcze „Powiedzenia”**

**1. Odbiorcy:** uczniowie klasy III

**2. Cele ćwiczenia**

- Kształcenie myślenia twórczego
- Kształcenie kompetencji kulturowych

**3. Środki dydaktyczne potrzebne do realizacji ćwiczenia:** dowolne rekwizyty dostępne w klasie.

**4. Przebieg zabawy:**

Uczniowie pracują w zespołach. Nauczyciel prezentuje na stoliku ok. 10 różnych rekwizytów (np. parasol, telefon, butelka, kwiatek, klucz). Zadaniem każdej grupy jest podanie dowolnego powiedzenia związanego z rekwizytem lub wymyślenie zdania w konwencji powiedzenia.

Przykładowo:

KLUCZ

Powiedzenie znane: Ucz się, ucz, bo nauka to potęgi klucz.

„Powiedzenie” wymyślone: Każdy znajdzie swój klucz do szczęścia.

**5. Obszar podstawy programowej:** edukacja polonistyczna, edukacja społeczna.

**6. Zakres modyfikacji:**

Uczniowie mogą korzystać ze „Słownika frazeologicznego języka polskiego”.